

NORMAS DE APLICACIÓN DE LA NUEVA NORMATIVA DE LOS CAMPEONATOS INFANTILES

TIEMPO DE JUEGO, INTERVALOS Y TIEMPOS MUERTOS

NORMATIVA

- Los partidos constarán de 6 partes de 5 minutos de juego y no se detendrá el cronómetro si no es por lesión o incidencia, o a indicación del árbitro. Los descansos serán de 2 minutos entre partes.
Entre el 3º y 4º periodo se procederá al cambio de banquillo.
- El tiempo de posesión será de 30 segundos y se parará normalmente en todas las paradas de juego.
- No existe posibilidad de pedir tiempos muertos.
- En el caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado. (Se seguirá jugando y el resultado final del partido será el mismo del cierre).

APLICACIÓN

El cronómetro general solamente se parará después de la señalización de un penalti, poniéndose en marcha inmediatamente después de que el jugador lance el penalti. (se marque o no gol)

El tiempo de posesión empieza a contar cuando el portero que ha recibido el gol pone en juego el balón.

El tiempo de expulsión se controla con el cronómetro de 30". El jugador expulsado debe de estar 20" de juego efectivo fuera del campo.

Si por algún motivo el juego está parado (por lesión, pérdida de gorro, etc.) el árbitro hará detener los cronómetros hasta que el juego se reanude.

Si un equipo demora innecesariamente la reanudación del juego, el árbitro puede parar el cronometro y advertir al entrenador.

REINICIO DESPUÉS DE UN GOL

NORMATIVA

Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente cuando todos/as sus jugadores/as de su equipo hayan regresado a su propia mitad de campo de juego. El árbitro señalará la puesta en juego.

APLICACIÓN

Los/as jugadores/as del equipo que ha marcado el gol (defensores en ese momento) no podrán volver a tener la posesión del balón ni intervenir en el juego hasta que hayan vuelto a la zona comprendida entre el medio campo y su portería. En caso de que intervengan serán sancionados/as con una expulsión temporal. Una vez entren en dicha zona ya podrán intervenir, aunque se dé el caso de que algún/a jugador/a de su equipo siga en el campo del rival.

SUSTITUCIONES

NORMATIVA

- Durante los 4 primeros períodos no se pueden hacer cambios (a excepción de las circunstancias desangre o tres faltas personales). Se permite realizar todos los cambios necesarios en las dos últimas partes del partido, por la zona habilitada para tal fin, situada en el lateral del banquillo y entre la línea de medio campo y su portería, y no podrá incorporarse el sustituto hasta que el jugador saliente no haya salido del terreno de juego.

APLICACIÓN

Los cambios se realizarán con los dos jugadores dentro del agua y chocando las manos entre ellos de forma visible por encima del agua.

En caso de no disponer de corchera lateral o no existir espacio físico para realizar los cambios, estos se realizarán por la zona de reentrada como siempre.

El acceso hasta la zona de cambios se realizará entrando en el agua por la zona de reentrada y nadando hasta el punto de encuentro con su compañero. Una vez efectuado el cambio el jugador sustituido debe salir por la zona de reentrada. No se permite salir del agua por la zona lateral.

Únicamente está permitida la estancia de los jugadores en el lateral de la piscina, para la realización inmediata de un cambio. Los sustitutos están obligados a permanecer sentados en su banquillo.

EXPULSADOS

APLICACIÓN

El tiempo de expulsión se controla con el de posesión y no con el general que no se para.

El jugador expulsado debe ir hasta su zona de reentrada, aunque su equipo recupere el balón antes de finalizar el periodo de expulsión.

Si se marca gol el expulsado no debe ir hasta su zona de reentrada.

Los jugadores expulsados tendrán que ir hasta la zona de reentrada para realizar un cambio.

NORMATIVA

- En el caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado. (Se seguirá jugando y el resultado final del partido será el mismo del cierre).